

LEANDRO DE MEDEIROS

Product Designer - UX Designer - UI Designer

+55 62 981890848 / falecom@leandrodemedeiros.com.br / LinkedIn: leomedeiros

Resumo

Product Designer com 20 anos de experiência de mercado em cargos relacionados ao Design para desenvolvimento de produtos. Passagens por empresas como TOTVS, G4F e LG lugar de gente, além de startups internacionais. Atualmente, UX Designer Senior na Sittax.

Portfolio: behance.net/leandrodemedeiros

Site: leandrodemedeiros.com.br

Experiência

Sittax - sittax.com.br

Goiânia, Brasil

Senior UX Designer

04/2024 - Presente

- Pesquisa com usuários: entrevistas, dinâmicas de discovery, análise de dados, testes de usabilidade em protótipos navegáveis;
- Arquitetura informação: análise de usabilidade, definição de padrão de interface, projeto do sistemas de organização, navegação, busca e rotulação, validação de negócio, projeto de wireframes;
- UI design: prototipação de baixa, média e alta fidelidade, criação de linha visual, biblioteca de componentes (ui kit), definição e aplicação de tokens para criar Design System.

TOTVS - totvs.com.br

Goiânia, Brasil

Senior Product Designer

05/2023 - 02/2024

- Pesquisa com usuários: entrevistas, dinâmicas de discovery, análise de dados, definição de métricas, testes de usabilidade em protótipos navegáveis;
- Arquitetura informação: análise de usabilidade, definição de padrão de interface, projeto do sistemas de organização, navegação, busca e rotulação, validação de negócio, projeto de wireframes;
- UI design: prototipação de baixa, média e alta fidelidade, criação de linha visual, biblioteca de componentes (ui kit) e atualização do Design System (Animalia).

G4F - g4f.com.br

Goiânia, Brasil

Senior UX Designer

01/2023 - 05/2023

- Participar das definições de estratégias de produtos
- Fazer prospecções tecnológicas
- Discovery e validação de hipóteses
- Testar propostas de solução
- Realizar avaliação de usabilidade
- Aplicar metodologias e promover a cultura de Design

LG lugar de gente- lg.com.br

Goiânia, Brasil

UX Designer

12/2010 - 10/2022

- Adoção do Design Thinking e metodologias ágeis para a equipe, e mapeamento do Design no processo de desenvolvimento da empresa;
- Pesquisa com usuários: entrevistas, dinâmicas de discovery, análise de dados, testes de usabilidade em protótipos navegáveis;
- UI design: prototipação de baixa, média e alta fidelidade, criação de linha visual, biblioteca de componentes (ui kit);
- Condução de Design Sprints e sessões de ideação;
- Coordenação e treinamento de equipe.

Educação

Estácio

Ensino Superior, Análise de Sistemas de Computação (Sistemas para Internet)

01/2020 - 06/2022

Idiomas

Português – Nativo

Inglês – Avançado

Treinamentos / Cursos

Product Management
PM3 (2023)

UX Agile
CESAR School (2023)

Transformação Digital
FGV (2 0 2 2)

UX Research
PUC Rio (2022)

Métricas de Produto
Product Arena (2022)

UX Design Bootcamp
How Education (2022)

Arquitetura de Informação
Jump Education (2010)

Habilidades e Competências

Boa comunicação com a equipe, disposição para o trabalho em equipe, bom relacionamento interpessoal para trabalho em equipe, Figma, Miro, Adobe XD, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Design de Experiência do Usuário (UX Design), Design de Interfaces (UI Design), Transformação Digital, Metodologias Ágeis, Design Sprint, Design Thinking, Design Systems, UX Research, Arquitetura de Informação, Wireframes, Protótipos, Javascript, CSS, HTML