

LEANDRO DE MEDEIROS SALOMÃO

Product Designer | UX Designer | Remote-ready

+55 62 981890848 | falecom@leandrodemedeiros.com.br | linkedin.com/in/leandromsalomao
leandrodemedeiros.com.br | bahance.net/leandrodemedeiros

Resumo

Product Designer e UX Designer com 20 anos de experiência ponta a ponta em pesquisa, arquitetura de informação e UI Design, com passagens por TOTVS, G4F, LG lugar de gente e Sittax, além de startups internacionais. Experiência liderando equipes de design (LG, 3 anos), atuando como designer único responsável por todo o ciclo de produto (Sittax) e integrando times multidisciplinares em ambientes ágeis (TOTVS). Domínio em Figma, Design Systems, Miro e metodologias de UX Research. Confortável em times remotos e distribuídos, com forte autonomia e comunicação assíncrona.

Experiência

Senior UX Designer — Sittax | 04/2024 - Presente | Goiânia, Brasil (Híbrido)

- Designer único responsável pelo ciclo completo de UX e UI do produto, da pesquisa à entrega, atuando com total autonomia e interface direta com stakeholders de negócio.
- Criou e mantém o Design System da empresa, usado por todos os 6 produtos, com componentes, tokens e padrões reutilizáveis para formulários, navegação e apresentação de dados, reduzindo em cerca de 60% o tempo de desenvolvimento de um produto.
- Redefiniu toda a experiência de uso para o principal produto, Sittax Simples – ferramenta que automatiza a apuração fiscal, impactando mais de 6 mil clientes e 15 mil usuários ativos. Como resultado, foram economizados mais de 255 mil horas de trabalho e 504 milhões em impostos indevidos pelos clientes em 2025.

Senior Product Designer — TOTVS | 05/2023 - 02/2024 | Goiânia, Brasil (Híbrido)

- Integrou time multidisciplinar de produto, contribuindo com pesquisa, definição de métricas e prototipação em ambiente ágil de larga escala.
- Colaborou na readequação e evolução do Design System Animália, utilizado por todos os produtos da companhia, garantindo consistência visual entre eles.
- Foi responsável por toda definição da arquitetura de informação do produto Winthor, que se tornou padrão para novos produtos.
- Conduziu testes de usabilidade e ideias que embasaram todas as decisões de produto, em 3 diferentes níveis de fidelidade de protótipo, com mais de 30 usuários de diferentes segmentos de mercado.

Senior UX Designer — G4F | 01/2023 - 05/2023 | Goiânia, Brasil (Híbrido)

- Criou UI Kit próprio e adequou processo de pesquisa e prototipação para antecipar a validação de propostas de solução e sua viabilidade técnica antes do desenvolvimento, reduzindo em cerca de 70% o tempo de trabalho da equipe técnica por cada produto.
- Conduziu dinâmicas de ideiação e levantamento de requisitos, alinhando expectativas dos stakeholders com as necessidades de produto antes do desenvolvimento.

UX Designer e Líder de Equipe — LG lugar de gente | 12/2010 - 10/2022 | Goiânia, Brasil (Presencial / Remoto)

- Liderou por 3 anos equipe de design, coordenando treinamento, distribuição de tarefas e adoção de Design Thinking e metodologias ágeis.
- Conduziu a migração de toda a suíte de 7 produtos de RH e folha de pagamento para modelo em nuvem, atuando da pesquisa à validação com clientes como Vale, Globo, Votorantim e Linx.
- Treinou e coordenou equipe formada por 5 profissionais, incluindo estagiários, ao longo de 12 anos de atuação.

Educação

- **Pós-graduação:** User Experience Design and Beyond, Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS) - 10/2025 a 10/2026 (cursando)
- **Superior:** Análise de Sistemas (Sistemas para Internet) - Universidade Estácio de Sá, 01/2020 a 06/2022

Idiomas

- **Português** – Nativo
- **Inglês** – Avançado

Treinamentos e Cursos

- **Product Management** – PM3 (2023)
- **UX Agile** – CESAR School (2023)
- **Transformação Digital** – FGV (2022)

- **UX Research** – *PUC Rio (2022)*
- **Métricas de Produto** – *Product Arena (2022)*
- **UX Design Bootcamp** – *How Education (2022)*
- **Arquitetura de Informação** – *Jump (2010)*

Habilidades e Competências

Eventos e Palestras

- **AgroStartup Anápolis 2026** – Mentoria
- **Campus Party Goiás 2025** – Mentoria (Projetos para Startups de Inclusão Digital)
- **AgroStartup Goiânia 2025** – Mentoria
- **Campus Party Goiás 2024** – Palestrante (Palestra: Atomic Design)

Soft Skills

- Trabalho em equipe
- Comunicação assertiva e negociação
- Autonomia e autogestão
- Pensamento crítico
- Palestras e condução de treinamentos e atividades de ideação

Ferramentas

- Figma, Figjam e Make
- Miro
- Adobe Photoshop e Illustrator
- Azure DevOps e Jira